Logotipo

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.**INTECAP – CENTRO TICS**

**DESARROLLADOR FULLSTACK**

**INSTRUCTOR: ALEX HERNANDEZ**

**EVALUACIÓN Css**

Nombre: Victor Emanuel Ticurú Arévalo Carné: 2019-106048

**Instrucciones generales**

Seleccione la respuesta que considere correcta para cada uno de los ítems, subrayándola o encerrándola en un círculo.

**Serie única**

1. Lenguaje de diseño gráfico que permite establecer el diseño a páginas web, permitiendo crear páginas web atractivas.
   1. CSS b) HTML c) JavaScript d) CCS

1. Nombre que se le da al elemento CSS que forma la primera parte de una regla, puede ser una clase, id o etiqueta y permite vincular con el o los elementos HTML a los que se desea aplicar diseño.
   1. CSS b) Identificador c) Selector d) Clase

1. Este tipo de selector es utilizado para dar diseño a un grupo de elementos, en CSS se antepone un punto al nombre del selector para diferenciarlo.
   1. Etiqueta b) Identificador c) Selector d) Clase

1. Este tipo de selector es utilizado para dar diseño a un elemento especifico, en CSS se antepone un numeral (#) al nombre del selector para diferenciarlo.
   1. CSS b) Identificador c) Selector d) Clase

1. Enfoque para el diseño y desarrollo de sitios web que tiene como objetivo proporcionar una experiencia de usuario óptima en una amplia gama de dispositivos y tamaños de pantalla. Esto se logra mediante la creación de sitios web que se ajustan y responden de manera dinámica a las características del dispositivo y del navegador del usuario, como el ancho de la pantalla, la resolución, la orientación y otros aspectos:

* 1. Diseño responsivo b) Hosting c) Bootstrap d) Flexbox

1. En un sitio web para poder regresar un directorio o carpeta se utiliza el código:
   1. nombre\_carpeta/ b) ../ c) return/ d) <a href..>

1. Etiqueta de HTML utilizada para establecer enlace a un recurso externo de CSS:
   1. <script ...> b) <style ...> c) <a ...> d) <link ...>

1. Cuando se desea aplicar varias clases a un mismo elemento de HTML, el nombre de las clases se separa con:
   1. Punto y coma b) Punto c) Coma d) Espacio

1. Colección de archivos preestablecidos que contienen estilos y componentes comunes utilizados para diseñar y desarrollar sitios web. Están diseñados para facilitar y agilizar el proceso de diseño web al proporcionar un conjunto de reglas y estilos predefinidos que los desarrolladores pueden utilizar como base para construir sus sitios.:
   1. CSS b) JavaScript c) Framework d) Hosting

1. Característica clave de CSS utilizadas principalmente en el contexto de diseño web adaptable. Permiten a los desarrolladores web crear sitios web que se adapten de manera dinámica a diferentes tamaños y tipos de pantallas de los diversos dispositivos:
   1. Grid b) Screen c) Media Queries d) Responsive